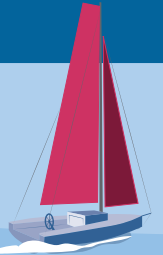




Les jeux

LE JEU DE LA MOUETTE



AIDE ONDINE À RETROUVER SON BATEAU

Tous les joueurs se placent sur la case de départ. Tour à tour, les joueurs lancent le dé et avancent d'autant de cases que le nombre obtenu. Attention, certaines rencontres risquent de te faire ralentir...

Si un autre joueur est déjà sur la case indiquée par ton dé, place toi sur la case précédente.

Matériel nécessaire :

- une imprimante
- une paire de ciseaux
- un tube de colle
- un dé à 6 faces



Tu viens de croiser le narval, pour l'éviter, recule de 3 cases



Le pingouin t'indique le chemin. Avance de 3 cases



Le homard essaye de te pincer. Recule de 2 cases



L'idole des maures te montre la mauvaise direction. Recule de 4 cases



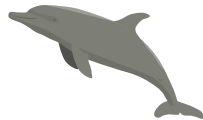
Tu viens de croiser le requin, pour l'éviter, recule de 5 cases



La pieuvre te retient tu ne pourras pas jouer le coup suivant



La baleine te prend dans son sillage. Relance le dé



Accroche toi au dauphin pour aller plus loin. Relance le dé



La mouette t'indique le chemin. Avance de 4 cases



Le flétan te montre la mauvaise direction. Recule de 4 cases



L'iceberg te ralentit, tu ne pourras pas jouer le coup suivant



Tu viens de croiser l'orque, pour l'éviter, recule de 5 cases



Suis la tortue. Avance de 4 cases



La tempête te fait reculer de 3 cases



La grosse tempête te fait reculer de 6 cases

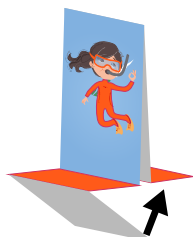


L'éclaircie te fait avancer de 5 cases



Montage des pions :

Découpe les pions, puis plie les rebords sur les pointillés. Colle le fond comme indiqué par la flèche.





Les jeux

LE JEU DE LA MOUETTE

